

Notice d'utilisation

13 | 18

Ado et Citoyen

une création

les productions
de l'ordinaire

la protection
judiciaire de
la jeunesse


**MINISTÈRE
DE LA JUSTICE**
*Liberté
Égalité
Fraternité*

Avant l'installation sur le lieu assurez-vous préalablement de disposer d'une multiprise ainsi que d'une rallonge secteur (non fournies).

CONTENU DE LA MALLETTE :

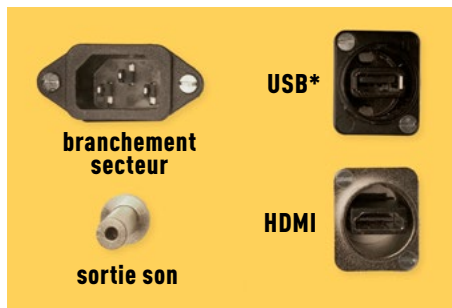
2 pochettes contenant les câbles, prises et adaptateur :
câble HDMI (5m), branchement secteur, câble son
jack, alimentation haut-parleurs, adaptateur VGA

2 haut-parleurs

4 boîtes contenant 4 jeux de fiches identiques repérées
par des pastilles de couleur en bas à gauche.

la palette de l'animateur constituée de 14 fiches.





ORDRE DE CONNEXION DES DIFFÉRENTS ÉLÉMENTS :

- 1 Le câble audio (mini jack) à connecter de la mallette (sortie son) au haut-parleurs (**A**) *from computer*.
- 2 Le câble HDMI, à connecter de la mallette à un vidéo-projecteur ou un écran. *Si votre appareil de projection ne comporte pas d'entrée HDMI, utiliser l'adaptateur fourni HDMI->VGA.*
- 3 Brancher et allumer votre projecteur ou écran.
- 4 Brancher la prise d'alimentation des haut-parleurs (**C**) *DC power* et connecter l'autre HP (**B**) *to left speaker* et monter le volume du haut-parleur avec le bouton rotatif.
- 5 **BRANCHER EN DERNIER** le câble d'alimentation électrique de la mallette au secteur.

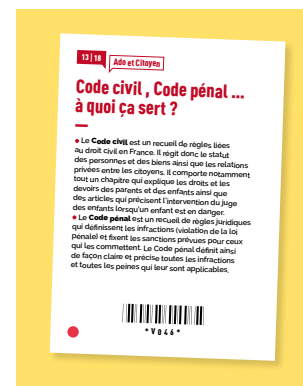
Le démarrage du programme est automatique et dure environ une minute. Au bout de ce temps, vous devez voir l'image animée suivante :



VOUS POUVEZ ALORS COMMENCER LA SÉANCE :

Utiliser un seul jeu de fiche par séance.

Prenez une fiche et posez-la sur la partie vitrée du compartiment central de la mallette, de manière à ce que le code à barre qui figure sur la fiche soit orienté vers cette partie vitrée. Vous savez que le code est lu lorsqu'un bip est émis.



L'image projetée reprend le texte de la question, ainsi que la lecture de celle-ci, suivie d'une courte animation d'un dizaine de secondes, pour revenir au texte de la question posée.

Le **bouton poussoir 1**, situé à droite au-dessus de la partie vitrée, permet d'afficher la réponse.

Dans le cas où la réponse s'articule sur plusieurs écrans, vous en êtes informés par une petite flèche à droite de l'image diffusée. Chaque nouvel appui sur ce bouton permet d'avancer dans la suite des réponses. Lorsqu'il n'y a plus d'écran réponse, il n'y a plus de flèche apparente sur la droite de l'image projetée et le bouton est inopérant.

Le **bouton poussoir 2** permet de revenir en arrière.

On peut scanner une nouvelle fiche à n'importe quel moment.





L'utilisation des quatorze fiches de la palette pédagogique est identique. Cependant aucun commentaire sonore ni animation n'est diffusé. L'animateur scanne le code à barre de la fiche puis, s'il y a lieu, utilise les boutons droite et gauche pour parcourir l'ensemble des écrans.

Les 2 QR codes au dos de la palette peuvent servir à remplacer les boutons droite et gauche.

■ À LA FIN DE LA SÉANCE

À la fin de la séance, débrancher la prise d'alimentation électrique de la mallette. Déconnecter les haut-parleurs, l'appareil de projection et ranger les câbles dans les poches où vous les avez trouvés.

NB : Après avoir éteint l'appareil, si vous souhaitez le remettre en marche, attendez quelques secondes avant de rebrancher l'alimentation électrique.



13/18 Ado et Citoyen

est une exposition créée et fabriquée par les Productions de l'ordinaire en partenariat avec la Direction de la Protection Judiciaire de la Jeunesse du Ministère de la Justice.

Contact

Les Productions de l'ordinaire
71 rue Robespierre
93100 Montreuil
production@ordinaire.fr

Copyright 2020.